**Template product:**

Wat is het doel van het product/applicatie?

Om kinderen te entertainen en leren tegelijk

Is het doel behaald? Kreeg het juiste resultaat?

Ja want het kind werd geëntertainde en leert wat door spelletjes te spelen

Kreeg je nuttige informatie van het product/applicatie (Bijv. wanneer je fout drukt/wanneer iets te lang duurt?)

Ja , bijv als je te lang neemt om antwoord te geven dan begint de spel opnieuw .

Kreeg je feedback op het juiste moment?

Ja , het spel vertelt wat moet je doen en als iets fout of fout is .

Wanneer je een fout gemaakt hebt, kun je deze makkelijk herstellen?

Het spel geeft je een andere kans om je antwoord te herstellen.

Hoe snel heb je het doel behaald? Waarom denk je dat het snel/langzaam ging?

Het spel is redelijk simpel en het is niet heel ingewikkeld, dus het was snel om het doel te behalen

Hoeveel energie heeft het gekost om het doel te behalen? Waarom denk je dat het veel/ weinig energie gekost heeft?

Weinig, het spel is redelijk simpel en het is niet heel ingewikkeld, dus het was snel om het doel te behalen

Was het prettig om het product/ de applicatie te gebruiken? Waarom?

Nee want het product is voor kinderen bedoelt.

Was het makkelijk om het product/ de applicatie te gebruiken? Waarom?

Ja, het was simpel want je hoeft niet heel veel te doen om iets te bereiken.

Hoe was de instructie van het product/ de applicatie?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Werkt het product/applicatie zoals het bedoeld is? | ja | nee |
| Vind je het product/de applicatie betrouwbaar (overkomen)? | ja | nee |
| Was het product/ applicatie te gebruiken zonder dat er problemen ontstaan? | ja | nee |
| Werkt het product/ de applicatie zoals verwacht? | ja | nee |
| Was het product/ de applicatie leuk om te gebruiken? | ja | nee |

Welke emotie had je bij het gebruiken van het product/de applicatie? (hoe voelde je je erbij)?